



BEST AVAILABLE COPY

Patents

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of:

Nobuyoshi MORIMOTO

Application No. 09/808,830

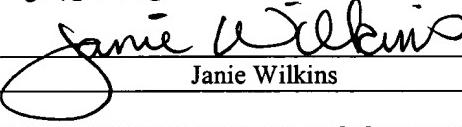
Filed: March 15, 2001

For: Digital Distribution Method and
Digital Distribution System

)
)
)
Art Unit: 3625
)
Examiner: Robert E. Rhode Jr.
)
)
Attorney Docket No.: 44471/255154

I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as certified first class mail in an envelope addressed to: Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450 on

02/24/2005


Janie Wilkins

Janie Wilkins

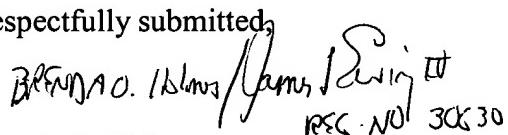
TRANSMITTAL OF CERTIFIED COPY OF PRIORITY DOCUMENT

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

Submitted herewith is a certified copy of the priority document for the referenced patent application: JP2000-76742.

Respectfully submitted,


BRENDA O. HOLMES / Janie Wilkins REC-NV 3CK30

Brenda O. Holmes
Reg. No. 40,339

Kilpatrick Stockton LLP
1100 Peachtree Street, Suite 2800
Atlanta, Georgia 30309
(404) 815-6500
KS File: 44471/255154



PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

This is to certify that the annexed is a true copy of following application as filed with this Office.

Date of Application: March 17, 2000

Application Number: P 2 0 0 0 - 0 7 6 7 4 2

Applicant(s): MORIMOTO, Nobuyoshi

March 30, 2001

Commissioner,
Patent Office Kouzou OIKAWA

Number of Certification: 2001-3024581

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

日本国特許庁
PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて
る事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed
in this Office.

出願年月日
Date of Application:

2000年 3月17日

出願番号
Application Number:

特願2000-076742

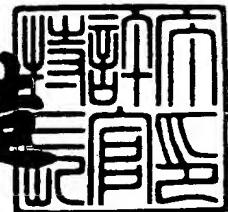
出願人
Applicant(s):

森元 信吉

2001年 3月30日

特許庁長官
Commissioner,
Patent Office

及川耕造



出証番号 出証特2001-3024581

【書類名】 特許願
【整理番号】 I-MOM-1
【提出日】 平成12年 3月17日
【あて先】 特許庁長官殿
【国際特許分類】 G06F 17/60
【発明の名称】 デジタルコンテンツの配信方法およびデジタルコンテン
ツの配信システム
【請求項の数】 14
【発明者】
【住所又は居所】 東京都渋谷区桜丘町29-10-106
【氏名】 森元 信吉
【特許出願人】
【住所又は居所】 東京都渋谷区桜丘町29-10-106
【氏名又は名称】 森元 信吉
【代理人】
【識別番号】 100083806
【弁理士】
【氏名又は名称】 三好 秀和
【電話番号】 03-3504-3075
【選任した代理人】
【識別番号】 100068342
【弁理士】
【氏名又は名称】 三好 保男
【選任した代理人】
【識別番号】 100100712
【弁理士】
【氏名又は名称】 岩▲崎▼ 幸邦
【選任した代理人】
【識別番号】 100087365

【弁理士】

【氏名又は名称】 栗原 彰

【選任した代理人】

【識別番号】 100079946

【弁理士】

【氏名又は名称】 横屋 超夫

【選任した代理人】

【識別番号】 100100929

【弁理士】

【氏名又は名称】 川又 澄雄

【選任した代理人】

【識別番号】 100095500

【弁理士】

【氏名又は名称】 伊藤 正和

【選任した代理人】

【識別番号】 100101247

【弁理士】

【氏名又は名称】 高橋 俊一

【選任した代理人】

【識別番号】 100098327

【弁理士】

【氏名又は名称】 高松 俊雄

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 001982

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

特2000-076742

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 デジタルコンテンツの配信方法およびデジタルコンテンツの配信システム

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ネットワークを利用して商品・サービスの内容を配信する方法であって、

商品・サービスの内容をデジタルデータに変換してそのデータ処理用のプログラムとともに配信し、

前記プログラムは配信後所定時間経過すると前記デジタルデータを無効にする

ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項2】 前記デジタルデータは、前記プログラムに当該プログラムによってのみ処理可能に組み込まれて配信されることを特徴とする請求項1記載のデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項3】 ネットワークを利用して商品・サービスの内容を配信する方法であって、

配信後所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムに、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込んで配信する、

ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項4】 前記配信は、商品・サービスを提供する送り手からその受け手へのネットワークを利用したダウンロードによって行われることを特徴とする請求項1、2または3記載のデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項5】 ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信する方法であって、

商品・サービスの受け手側にあるクライアントに、

商品・サービスの送り手側にあるサーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、

前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受

け手に促す一方、

商品・サービスの送り手側にあるサーバに、

前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、

前記クライアントで選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、データベースから読み出して前記プログラムに読み込んで、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込み、

前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムを、前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信する、

ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項6】 前記受け手によるアイテムの選択は、シングルアクションで行われることを特徴とする請求項5記載のデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項7】 前記プログラムは、前記所定時間が経過して消滅するとき前記サーバに確認のためのデータを伝えることを特徴とする請求項5記載のデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項8】 前記商品・サービスの内容は、書籍の内容であることを特徴とする請求項1、3または5記載のデジタルコンテンツの配信方法。

【請求項9】 ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、

商品・サービスの受け手側にあるクライアントと、商品・サービスの送り手側にあるサーバとで構成され、

前記クライアントは、

前記サーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、また、

前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促すように構成され、

前記サーバは、

前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、また、

前記クライアントで選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデ

ジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、データベースから読み出して前記プログラムに読み込んで、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込むように構成され、

前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムを、前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信する、
ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信システム。

【請求項10】 ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、

商品・サービスの受け手側にあるクライアントが、

商品・サービスの送り手側にあるサーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、また、

前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促し、

前記受け手側からの要求に基づいて、前記選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムに、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込んで前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信する、

ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信システム。

【請求項11】 ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、

商品・サービスの送り手側にあるサーバが、

当該サーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示して、その中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促し、また、

前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、このプログラムに、前記受け手に選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込み、

前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムのダウンロードを許容す

ることで前記受け手に配信する、
ことを特徴とするデジタルコンテンツの配信システム。

【請求項12】 前記受け手によるアイテムの選択は、シングルアクションで行われることを特徴とする請求項9、10または11記載のデジタルコンテンツの配信システム。

【請求項13】 前記プログラムは、前記所定時間が経過して消滅するとき前記サーバに確認のためのデータを伝えることを特徴とする請求項9、10または11記載のデジタルコンテンツの配信システム。

【請求項14】 前記商品・サービスの内容は、書籍の内容であることを特徴とする請求項9、10または11記載のデジタルコンテンツの配信システム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

この発明は、例えばインターネットを利用して実現されるデジタルコンテンツの配信方法と、デジタルコンテンツの配信システムに関するものである。

【0002】

【従来の技術】

近年、インターネットに代表されるオープンなネットワークが世界的に普及してきている。この種のネットワークでは、さまざまな商品・サービスに対するアクセスがオープンに行われていて、新たなビジネスチャンスが数多く生まれている。

【0003】

このようなインターネットビジネスの中では、書籍の注文をインターネットで受け付けて販売する仕組みを開拓したビジネスが有名であり、多くの買い手から支持されて確固たる地位を築いている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、このようなインターネットを利用した従来の書籍販売ビジネスは、売り手と買い手との間の書籍の受発注工程はインターネットを利用すること

でリアルタイムで行われるもの、売り手が受注した書籍を買い手の手元に届ける工程は既存の物流システムを利用して行うため、書籍を注文した買い手は、その書籍が配達されてくるまで数日は待たなければならず、その間、書籍の内容を読むことができないという不都合があった。

【0005】

この発明の課題は、上記従来のもののもつ不都合を解消して、商品・サービスの受発注工程だけでなく、受発注に基づく商品・サービスの納品・提供工程まで含めて、インターネットに代表されるオープンなネットワークを利用して行うことができ、そのため、例えば書籍ビジネスに適用した場合、買い手は読みたい書籍があるときインターネットを利用して書籍の注文をすると、売り手から買い手に対してその書籍の内容をデジタルコンテンツとしてネット配信することで、買い手はその書籍の配達に要する日数を待たずに、書籍の内容を注文から実質的に間を置かずに読むことのできるデジタルコンテンツの配信方法およびデジタルコンテンツの配信システムを提供することにある。

【0006】

【課題を解決するための手段】

この発明は上記課題を解決するものであって、請求項1に係る発明は、ネットワークを利用して商品・サービスの内容を配信する方法であって、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換してそのデータ処理用のプログラムとともに配信し、前記プログラムは配信後所定時間経過すると前記デジタルデータを無効にするデジタルコンテンツの配信方法である。

【0007】

請求項2に係る発明は、請求項1記載の発明において、前記デジタルデータは、前記プログラムに当該プログラムによってのみ処理可能に組み込まれて配信されるデジタルコンテンツの配信方法である。

【0008】

請求項3に係る発明は、ネットワークを利用して商品・サービスの内容を配信する方法であって、配信後所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムに、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、

当該プログラムによってのみ処理可能に組み込んで配信するデジタルコンテンツの配信方法である。

【0009】

請求項4に係る発明は、請求項1、2または3記載の発明において、前記配信は、商品・サービスを提供する送り手からその受け手へのネットワークを利用したダウンロードによって行われるデジタルコンテンツの配信方法である。

【0010】

請求項5に係る発明は、ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信する方法であって、商品・サービスの受け手側にあるクライアントに、商品・サービスの送り手側にあるサーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促す一方、商品・サービスの送り手側にあるサーバに、前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、前記クライアントで選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、データベースから読み出して前記プログラムに読み込んで、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込み、前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムを、前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信するデジタルコンテンツの配信方法である。

【0011】

請求項6に係る発明は、請求項5記載の発明において、前記受け手によるアイテムの選択は、シングルアクションで行われるデジタルコンテンツの配信方法である。

【0012】

請求項7に係る発明は、請求項5記載の発明において、前記プログラムは、前記所定時間が経過して消滅するとき前記サーバに確認のためのデータを伝えるデジタルコンテンツの配信方法である。

【0013】

請求項8に係る発明は、請求項1、3または5記載の発明において、前記商品・サービスの内容は、書籍の内容であるデジタルコンテンツの配信方法である。

【0014】

請求項9に係る発明は、ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、商品・サービスの受け手側にあるクライアントと、商品・サービスの送り手側にあるサーバとで構成され、前記クライアントは、前記サーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、また、前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促すように構成され、前記サーバは、前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、また、前記クライアントで選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、データベースから読み出して前記プログラムに読み込んで、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込むように構成され、前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムを、前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信するデジタルコンテンツの配信システムである。

【0015】

請求項10に係る発明は、ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、商品・サービスの受け手側にあるクライアントが、商品・サービスの送り手側にあるサーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示し、また、前記表示された中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促し、前記受け手側からの要求に基づいて、前記選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムに、当該プログラムによってのみ処理可能に組み込んで前記サーバから前記クライアントにダウンロードすることで前記受け手に配信するデジタルコンテンツの配信システムである。

【0016】

請求項11に係る発明は、ネットワークを利用して、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを配信するシステムであって、商品・サービスの送り手側にあるサーバが、当該サーバに用意された複数の商品・サービスのアイテムを表示して、その中から任意のアイテムを選択して送り手側に要求することを受け手に促し、また、前記受け手側からの要求に基づいて、初期時刻から所定時間経過すると消滅する機能を有するプログラムを呼び出し、このプログラムに、前記受け手に選択されたアイテムに対応する商品・サービスの内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、当該プログラムによつてのみ処理可能に組み込み、前記デジタルコンテンツを組み込んだ前記プログラムのダウンロードを許容することで前記受け手に配信するデジタルコンテンツの配信システムである。

【0017】

請求項12に係る発明は、請求項9、10または11記載の発明において、前記受け手によるアイテムの選択は、シングルアクションで行われるデジタルコンテンツの配信システムである。

【0018】

請求項13に係る発明は、請求項9、10または11記載の発明において、前記プログラムは、前記所定時間が経過して消滅するとき前記サーバに確認のためのデータを伝えるデジタルコンテンツの配信システムである。

【0019】

請求項14に係る発明は、請求項9、10または11記載の発明において、前記商品・サービスの内容は、書籍の内容であるデジタルコンテンツの配信システムである。

【0020】**【発明の実施の形態】**

この発明の実施の形態を、図面を参照して説明する。

図1は、この発明によるデジタルコンテンツの配信システムの一実施の形態を示すブロック図であり、このデジタルコンテンツの配信システム1は、商品とし

て書籍を扱うビジネスに適用したものであって、商品（書籍）の注文を受け付けてその内容を配信する売り手（ブックショップ）側に設けられるサーバ10と、買いたい商品（読みたい書籍）を注文してその内容を受け取る多数の買い手側に設けられるクライアント20（1つだけ図示）とが、インターネット30を利用して通信可能に構成されたものである。

【0021】

そのため、サーバ10には、サーバエンジン11、クライアントID／顧客テーブル12、ホームページ13、顧客データベース14、時限消滅プログラム（Dプログラム）メモリ15、およびデジタルコンテンツデータベース16が設けられる一方、クライアント20には、ブラウザ21およびクライアントID22が設けられている。

【0022】

サーバ10において、サーバエンジン11は、任意のクライアント20からアクセスされると、その要求に応じて各種のホームページ13を供給するとともに、クライアントID／顧客テーブル12を検索してそのクライアント20がどの顧客であるかを割り出し、また、顧客データベース14を検索してその顧客に関するさまざまな情報を調べるようになっている。

【0023】

ホームページ13の種類については図示していないが、例えば、文学、歴史、ノンフィクション等の多くのジャンルを表示してその中から任意のジャンルを選択することができるページや、各ジャンルごとにそれに属する多数の書籍の書名等をリストとして表示してその中から任意の書籍を選択することができるページ、さらには、書籍注文用のページ等、さまざまなページが含まれる。

【0024】

このようなサーバ10は、クライアント20からの要求に応じて所定のデジタルコンテンツ（書籍の内容）を配信するとき、まず、時限消滅プログラム（Dプログラム）メモリ15から時限消滅プログラム（Dプログラム）を呼び出し、つぎに、デジタルコンテンツデータベース16から所定のデジタルコンテンツ（書籍の内容）を読み出し、このデジタルコンテンツ（書籍の内容）をDプログラム

に読み込んで、さらに現在時刻もDプログラムに取り込むことで、Dプログラムを完成させる。そのため、Dプログラムに読み込まれたデジタルコンテンツ（書籍の内容）は、Dプログラムによってのみ処理可能に組み込まれることとなり、また、配信のために完成されたDプログラムは、时限消滅に向けて計時動作を開始するようになっている。

【0025】

一方、クライアント20において、ブラウザ21は、インターネット30を介してサーバ10にアクセスしてサーバ10からデータを読み込むものであり、また、クライアントID22は、クライアント20が最初にサーバ10にアクセスしたときサーバ10から付与されるIDであり、そのため、それ以降クライアント20がサーバ10にアクセスすると、そのクライアントID22によって、アクセスしたクライアント20をいつでもサーバ10側で識別できるようになっている。

【0026】

このデジタルコンテンツの配信システム1は、クライアント20からサーバ10への書籍の発注と、これを受け実行されるサーバ10からクライアント20へのデジタルコンテンツ（書籍の内容）の配信とが、共にインターネット30を利用して行われるものであって、書籍自体の配達工程が伴わない点に特徴がある。また、このときのデジタルコンテンツ（書籍の内容）の配信の対価が、その書籍自体を販売する場合の定価に比べて割安に設定される点に特徴がある。

【0027】

このため、サーバ10からクライアント20へのデジタルコンテンツ（書籍の内容）の配信にあたり、つぎのような工夫が施されている。すなわち、書籍の内容をデジタルデータに変換したデジタルコンテンツを、サーバ10からクライアント20へダウンロードする際、そのデジタルコンテンツに何も条件を課さずにダウンロードを許容したのでは、クライアント20側の買い手は、ダウンロードしたデジタルコンテンツをいつまでも保存しておくことができ、これとは別にその書籍自体を購入する可能性は殆どないから、その書籍を定価よりも割安で販売したことにより実質的に等しい結果となる。このような不都合を回避するため、サー

バ10からクライアント20へダウンロードする際、そのデジタルコンテンツには、ダウンロードされてから所定時間経過すると無効になるという条件が課してある。

【0028】

すなわち、デジタルコンテンツの配信システム1のサーバ10には、ダウンロードされてから所定時間経過すると消滅する機能を有する時限消滅プログラム（Dプログラム）が備えられ、このDプログラムに、ダウンロードするデジタルコンテンツを組み込んで配信するようになっている。しかも、ダウンロードするデジタルコンテンツは、Dプログラムによってのみ処理可能に組み込まれているため、ダウンロードから所定時間経過するまでの間に、他の適宜のプログラムによって、デジタルコンテンツだけがDプログラムから分離して読み取られたりコピーされたりする虞がなく、また、ダウンロードから所定時間経過してDプログラムが消滅するときは、Dプログラムと一体的に消滅するようになっている。

【0029】

そのため、クライアント20側の買い手は、書籍の定価に比べて割安に設定される対価を支払って、サーバ10から配信されるデジタルコンテンツ（書籍の内容）をダウンロードすると、そのデジタルコンテンツが組み込まれたDプログラムにあらかじめ設定された所定時間が経過するまでは、電子ブックのように画面に表示される書籍の内容を自由に読むことができる。そして、Dプログラムにあらかじめ設定された所定時間が経過すると、Dプログラムが消滅するのにともなって、デジタルコンテンツ（書籍の内容）も同時に消滅するのを受けて、クライアント20側の買い手は、以下の選択肢の中からいずれかを選択することができる。すなわち、

【0030】

①ダウンロードしてから消滅するまでの間にそのデジタルコンテンツ（書籍の内容）を読み終わってそれ以上の必要がなければ、以後その書籍の内容についてサーバ10にアクセスしない。

【0031】

②その書籍の内容をデジタルコンテンツとしてもう一度読みたければ、再び所

定の対価を支払ってサーバ10からダウンロードする。この場合の対価の額は、売り手（ブックショップ）側で、最初の対価よりも安く設定することが可能である。

【0032】

③最初のダウンロード／消滅後、その書籍の内容をもう一度読みたいか、または、蔵書として手元に置いておきたいは、最初に支払った対価とその書籍の定価との差額を売り手（ブックショップ）側に支払うことで、その書籍自体をブックショップから配達により取り寄せる。

【0033】

次に、上記の実施の形態の作用について、図2に示すフローチャートを用いて説明する。

【0034】

まず、買い手がクライアント20を操作して、売り手（ブックショップ）のサイトにアクセスする（ステップS1）と、クライアント20の図示しない画面に、書籍のアイテムが、例えば、文学、歴史、ノンフィクション等の任意のジャンルに属する多数の書籍の書名等のリストとして表示される（ステップS2）。

【0035】

画面に表示された書籍のアイテムを見て、買い手がクライアント20を操作して、希望する書籍を選んでワンクリックすると（ステップS3）、このワンクリック操作によって買い手から売り手への発注が実行され、買い手が選択・発注した書籍の内容をダウンロードする要求がサーバ10側に伝えられる。

【0036】

このクライアント20からの要求に基づいて、サーバ10が、まず、Dプログラムメモリ15からDプログラムを呼び出し（ステップS11）、つぎに、デジタルコンテンツデータベース16から買い手が発注した書籍の内容（デジタルコンテンツ）を読み出し、このデジタルコンテンツをDプログラムに読み込んで、Dプログラムによってのみ処理可能に組み込む（ステップS12）。これと同時に、現在時刻もDプログラムに取り込むことで、Dプログラムが時限消滅に向けて計時動作を開始する。

【0037】

サーバ10側の準備が整うと、クライアント20が、このデジタルコンテンツを組み込んだDプログラムをサーバ10からダウンロードする（ステップS21）。

【0038】

そして、このダウンロードが終了すると、クライアント20の図示しない画面に、買い手が発注した書籍の内容（デジタルコンテンツ）がダウンロードし終わったことを示す適宜のアイコンが表示され（ステップS22）、クライアント20は処理待ち状態となってその状態を保つ（ステップS23）。

【0039】

この処理待ち状態にあるとき、買い手が、ダウンロードしたDプログラムに対する各種の操作をクライアント20に行うと（ステップS24）、クライアント20は、ダウンロードしたDプログラムに設定してある所定時間が経過したか否かを判断し（ステップS25）、まだ経過してなければ、買い手の操作に応じた各種の処理を実行する（ステップS26）。例えば、買い手が前記アイコンをダブルクリックすると、Dプログラムが起動して、組み込まれたデジタルコンテンツ（ダウンロードした書籍の内容）をクライアント20の画面に読書可能に表示させる。また、例えば、買い手がマウスまたはキーによりページめくり操作をすると、Dプログラムが動作して、デジタルコンテンツ（ダウンロードした書籍の内容）のページめくりを行わせる。

【0040】

したがって、Dプログラムの起動・動作によって、買い手は、クライアント20の画面上で、デジタルコンテンツ（ダウンロードした書籍の内容）を自由に読むことができる。しかもこの自由な読書は、Dプログラムにあらかじめ設定された所定時間（例えば3日間とか7日間とか）が経過するまでは、毎日クライアント20の電源オンオフを繰り返しても、何の支障もなく何度も繰り返して読書することが可能である。

【0041】

そして、Dプログラムにあらかじめ設定された所定時間（例えば3日間とか7

日間とか)が経過すると、Dプログラムの起動または任意の動作ステップを契機として、Dプログラムが、消滅確認用のデータをサーバ10へ送って自動的に消滅し、これにともなってデジタルコンテンツ(ダウンロードした書籍の内容)も自動的に消滅することとなる(ステップS27)。

【0042】

図3は、買い手の発注操作に使用するページ画面の一例を示す概略図であり、発注に際して買い手が入力する項目は、希望する書籍のアイテム(書名等)を選択するほか、その書籍の配信条件(すなわち、ダウンロードしたデジタルコンテンツが消滅するまでの期間;例えば3日または7日のどちらか)、その書籍の希望する範囲(一部または全部;一部の場合どの部分か)に加えて、氏名、支払いカードの番号、有効期限等の登録データ、住所、電話番号、Eメールアドレス等の個人情報が含まれる。

【0043】

このうち個人情報については、あるクライアント20からサーバ10への最初のアクセスがあったとき、サーバ10の顧客データベース14等に登録されることで、2回目以降の入力は省略することができ、サーバ10からのデータにより自動的に表示される登録済み個人情報の内容を確認するだけで済ませられる。

【0044】

また、配信の対価はつぎのようにして設定される。書籍の配信有効期間に応じて、定価に対する割引率の異なる対価がそれぞれ課せられる。また、書籍の希望する範囲が一部である場合は、全部である場合に比べてその対価が安く設定される。例えば、複数の章に分かれた書籍の全部ではなく、そのうち幾つかの章だけを選んで注文・ダウンロードすることができ、この場合は、選んだボリュームに応じてあらかじめ設定された対価が課せられる。また、例えば複数巻に分冊された書籍の場合、1巻目は標準的な対価を設定し、2巻目以降の対価は割引率を増やすことができる。

【0045】

そして、これらの必要なデータを入力したのち、OKボタンをワンクリック操作することによって、買い手から売り手への発注が実行されることとなる。

【0046】

なお、上記の実施の形態では、サーバ10からクライアント20へのダウンロードが終了して適宜のアイコンが表示されたのち、買い手がクライアント20を操作してデジタルコンテンツ（ダウンロードした書籍の内容）を画面で読むように構成したが、これに限定するものでなく、例えば、書籍のボリュームが大きい場合のように、全部のダウンロードが終了するまでに比較的長い時間をする書籍の場合は、1冊の書籍の内容を複数に分割してそれを各Dプログラムに組み込んだ複数のデジタルコンテンツとして構成することで、1冊の書籍全部がダウンロードし終わるのを待たずに、ダウンロードした部分のデジタルコンテンツから読み始めることが可能である。

【0047】

また、クライアント20としては、デスクトップパソコンやノートパソコンに限定せず、携帯電話をはじめ各種の携帯情報端末を適用することが可能である。

【0048】

また、デジタルコンテンツとなる書籍の内容には、文字だけでなく、地図や写真を含むことが可能である。

【0049】

また、上記の実施の形態では、あらかじめ設定された所定時間が経過すると消滅するようになったDプログラムに、デジタルコンテンツを組み込んで配信することで、Dプログラムが消滅するときはデジタルコンテンツとともに消滅するように構成したが、これに限定するものでなく、例えば、Dプログラム以外のプログラムであっても、そのプログラムによってのみデジタルコンテンツを処理可能で、かつ、あらかじめ設定された所定時間経過したらデジタルコンテンツを無効にするような適宜のプログラムにデジタルコンテンツを組み込んで配信することが可能である。

【0050】

また、上記の実施の形態では、商品として書籍を扱うビジネスに適用した例を示したが、これに限定するものでなく、書籍のような静止情報とは異なり、例えば、各種の動画情報もデジタルコンテンツの対象とすることができます、したがって

、さまざまな商品およびサービスを含むマルチメディア全般をはじめとして、広く各方面に適用することが可能である。

【0051】

【発明の効果】

この発明は以上のように、商品・サービスの受発注工程からその納品・提供工程まで含めて、インターネットに代表されるオープンなネットワークを利用して行うことができるよう構成したので、例えば書籍ビジネスに適用した場合、買い手は読みたい書籍があるときインターネットを利用して書籍の注文をすると、売り手から買い手に対してその書籍の内容をデジタルコンテンツとしてネット配信することで、買い手はその書籍の配達に要する日数を待たずに、書籍の内容を居ながらにして即座に読むことができる効果がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】

デジタルコンテンツの配信システムの一実施の形態を示すブロック図である。

【図2】

図1のものの動作を示すフローチャートである。

【図3】

クライアントの発注用ページ画面の一例を示す概略図である。

【符号の説明】

- 1 デジタルコンテンツの配信システム
- 1 0 サーバ
- 1 1 サーバエンジン
- 1 2 クライアントID／顧客テーブル
- 1 3 ホームページ
- 1 4 顧客データベース
- 1 5 時限消滅プログラム（Dプログラム）メモリ
- 1 6 デジタルコンテンツデータベース
- 2 0 クライアント
- 2 1 ブラウザ

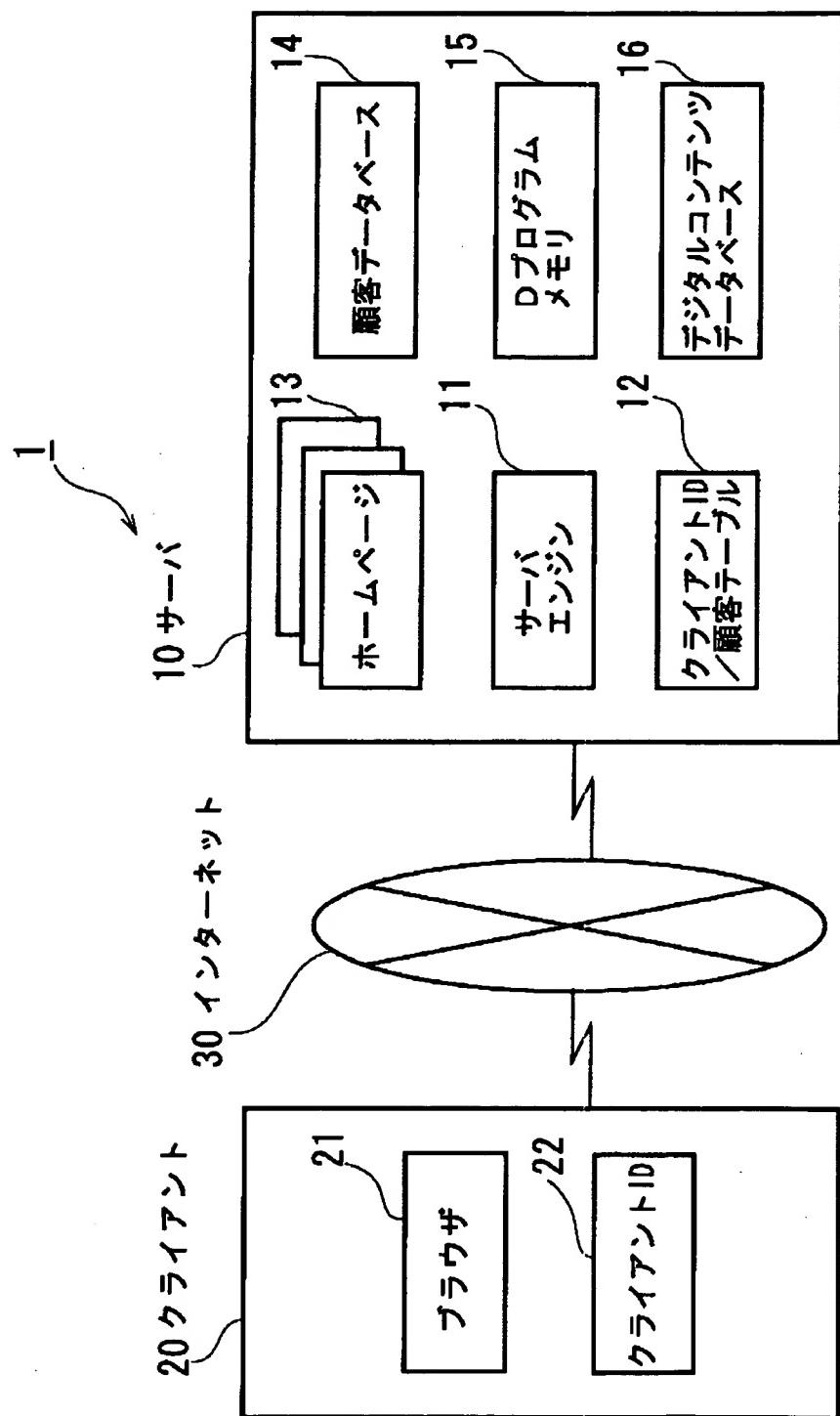
特2000-076742

22 クライアントID

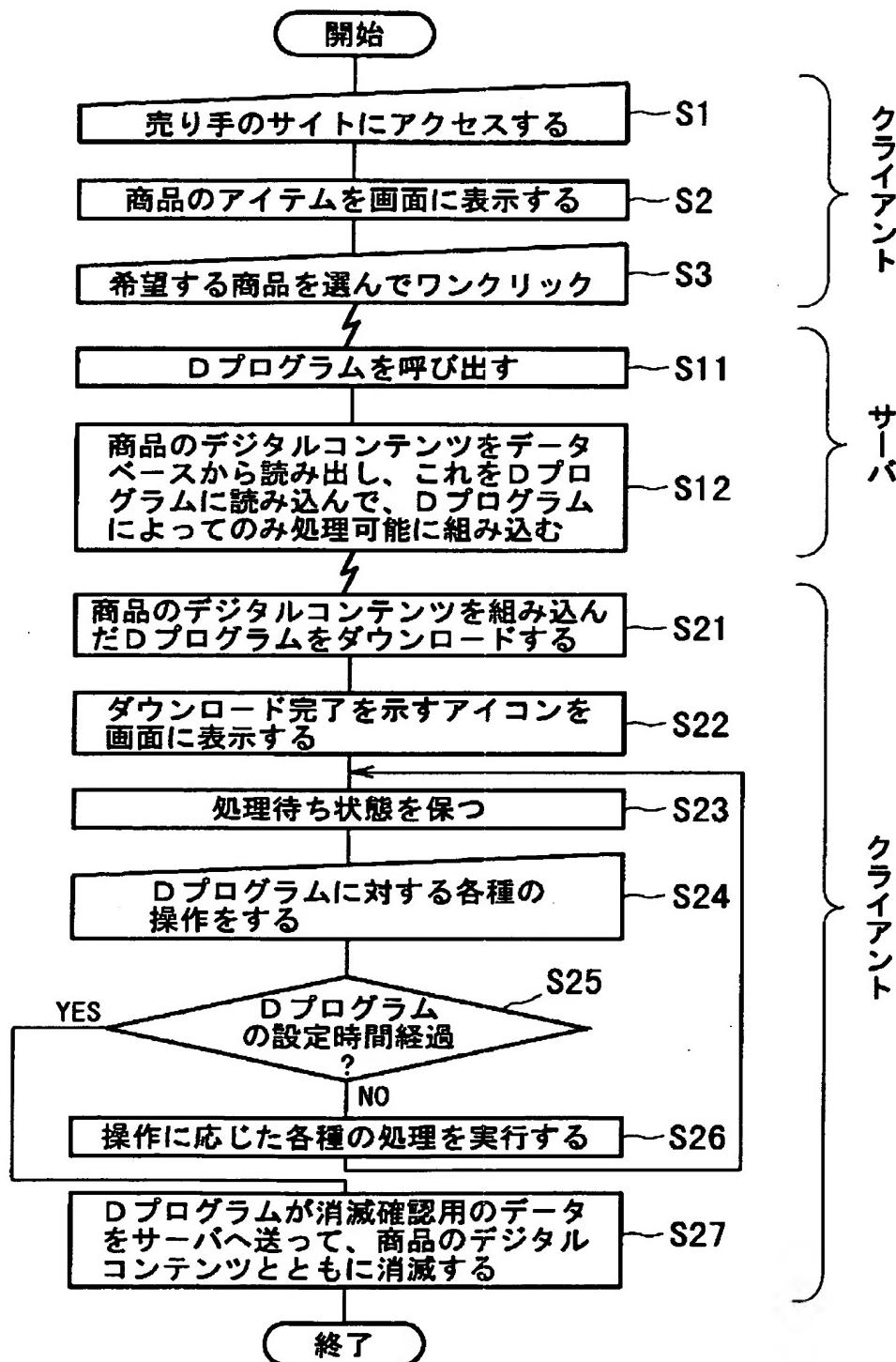
30 インターネット

【書類名】 図面

【図1】



【図2】



【図3】

| | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|
| アイテム | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 3日 | |
| <input type="checkbox"/> 7日 | |
| <input type="checkbox"/> どの部分 | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 全部 | |
| 合計金額 | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="OK"/> | <input type="button" value="キャンセル"/> |
| <input type="checkbox"/> 個人情報 | |
| 名前 | <input type="text"/> |
| カードNO. | <input type="text"/> |
| 有効期限 | <input type="text"/> |
| 住所 | <input type="text"/> |
| TEL | <input type="text"/> |
| Eメール | <input type="text"/> |

【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 商品・サービスの受発注工程だけでなく、受発注に基づく商品・サービスの納品・提供工程まで含めて、インターネットに代表されるオープンなネットワークを利用して行う。

【解決手段】 ネットワークを利用して商品・サービスの内容を配信するにあたり、商品・サービスの内容をデジタルデータに変換してそのデータ処理用のプログラムとともに配信し、前記プログラムは配信後所定時間経過すると前記デジタルデータを無効にする。そのため、書籍ビジネスに適用した場合、買い手は読みたい書籍があるときインターネットを利用して書籍の注文をすると、売り手から買い手に対してその書籍の内容をデジタルコンテンツとしてネット配信することで、買い手はその書籍の配達に要する日数を待たずに、書籍の内容を注文から実質的に間を置かずに読むことができる。

【選択図】 図1

出願人履歴情報

識別番号 [500083950]

1. 変更年月日 2000年 2月25日

[変更理由] 新規登録

住 所 東京都渋谷区桜丘町29-10-106

氏 名 森元 信吉

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER: _____**

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.